

Dupliquer une cloison

A_ Sélectionner la cloison ou objet à dupliquer

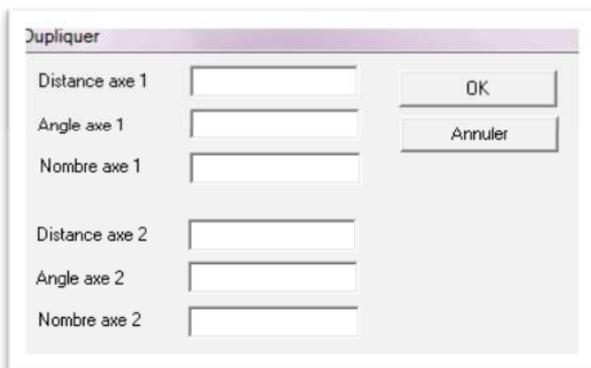


Cliquer sur l'objet à décaler avec une distance et un angle.

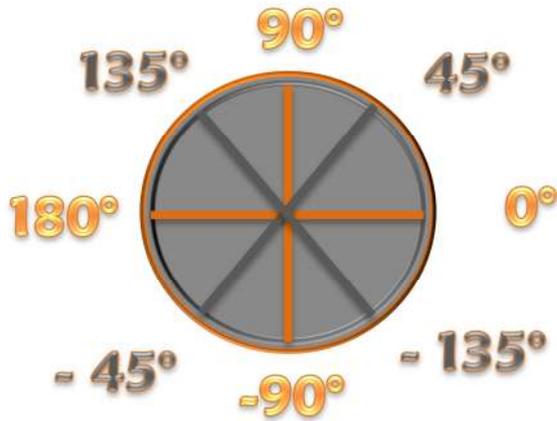
B_ Renseigner le tableau :



Clic droit de la souris, puis sélectionner la fonction **Dupliquer**.

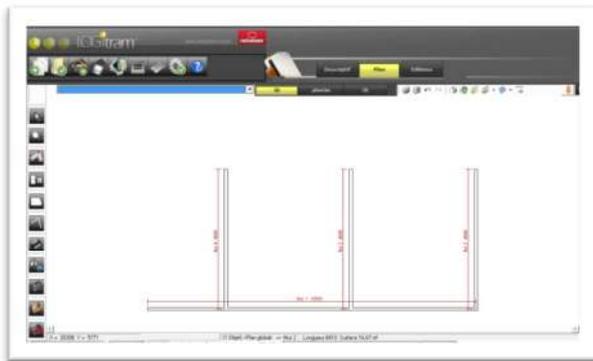


Une fenêtre s'ouvre avec les données. Saisir d'abord la distance entre les futurs objets et celui sélectionné. Ex : 4000, c'est la cote entre chaque objet futur.



Ensuite l'angle, vers où l'on souhaite le déplacement. Il faut utiliser le cercle trigonométrique.

Ex : 180 (pour aller vers la gauche)



Puis le nombre d'objet en plus du premier qui est sélectionné sur le plan.

Ex : s'il en faut deux en plus du premier, il faut saisir 2 et pas le nombre en tout que l'on souhaite.

C Pour dupliquer un objet en vertical et horizontal en même temps.

Dupliquer		OK
Distance axe 1	<input type="text" value="4000"/>	Annuler
Angle axe 1	<input type="text" value="180"/>	
Nombre axe 1	<input type="text" value="2"/>	
Distance axe 2	<input type="text" value="6500"/>	
Angle axe 2	<input type="text" value="-90"/>	
Nombre axe 2	<input type="text" value="1"/>	

Il faut sélectionner l'objet à dupliquer, en cliquant dessus.

Clic droit de la souris, puis sélectionner la fonction **Dupliquer**.

Une fenêtre s'ouvre avec les données.

Saisir d'abord la distance entre les futurs objets et celui sélectionné. Dans le 1^{er} tableau.

Puis le nombre d'objet en plus du premier qui est sélectionné sur le plan.

Ex : s'il en faut deux en plus du premier, il faut saisir 2 et pas le nombre en tout que l'on souhaite.

Même manipulation pour la deuxième partie du tableau, mais il faut que l'angle soit l'opposé. Ex : si dans la 1^{ere} partie il y a un angle sur la ligne horizontale, il faut que dans le deuxième partie du tableau, l'angle soit sur la ligne verticale.

