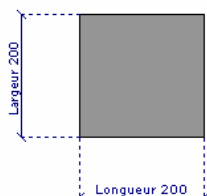


Création d'un motif de calepinage



A Comment créer une dalle de calepinage?



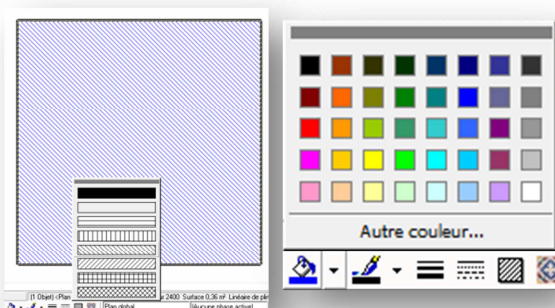
Créer la première dalle en utilisant les outils de surfaces.

Sélectionnez l'outil de surface carré. Cliquez le 1er point dans le plan, puis saisissez au clavier ses dimensions.

Ex : Longueur : 200 [entrée]

Largeur : 200 [entrée]

B Comment mettre une couleur, le hachurer...à ce motif?



Sélectionner le motif, en cliquant dessus. Puis choisir la couleur de remplissage ou le type de hachurage.

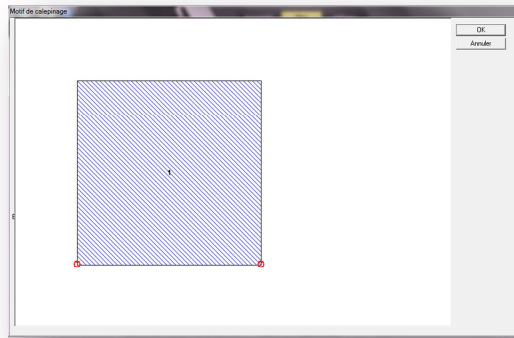
C Comment enregistrer ce nouveau motif?



Sélectionner le motif, puis ouvrir le gestionnaire de motif en cliquant sur la flèche de l'icône Calepiner.

Cliquez sur la fonction Créer un motif de calepinage.

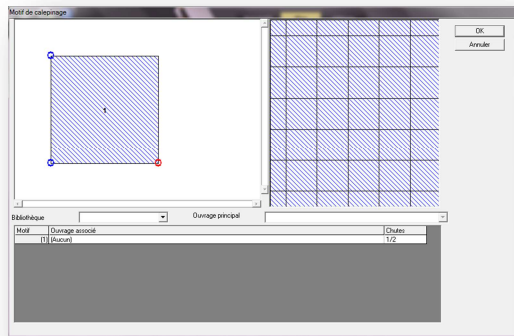
Une fenêtre s'ouvre avec le motif.



Donner la direction de déplacement de ce motif.
Renseigner ceux-ci en cliquant sur les angles.

1er clic en haut à gauche du motif (rond rouge)

2ème clic en haut à droite du motif (rond rouge)

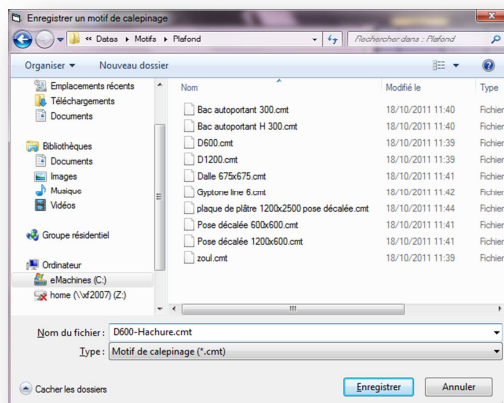


3ème clic en bas à gauche du motif (rond bleu)

4ème clic en bas à droite du motif (rond bleu)

Puis le calepinage total apparaît dans la fenêtre de droite.

Si cela convient, il faut valider l'action par **Ok**.



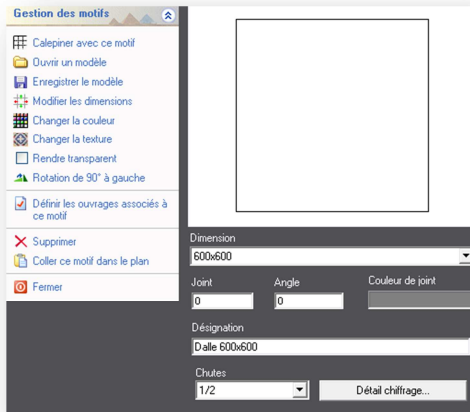
Enregistrement de ce nouveau motif dans le bon répertoire : c :programme files\logitram millenium\datas\motif\plafond.

D_ Où retrouver ce nouveau motif?

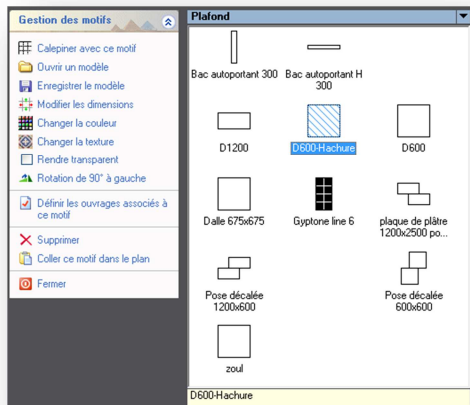


Sélectionner la surface où mettre ce nouveau calepinage, puis cliquer sur la flèche de l'icône **Calepiner**.

Comme d'habitude se rendre dans la fonction **Calepiner**.



Cliquer sur la fonction **Ouvrir un modèle**.



Et choisir le motif créé.