

Déplacer le point de départ une cloison

Pour décaler le point de départ d'une cloison, il faut utiliser X ou Y

Pour déplacer le point de départ en horizontal, tapez **X**

X: 148 + 2500 pour se décaler de 2500 vers la droite

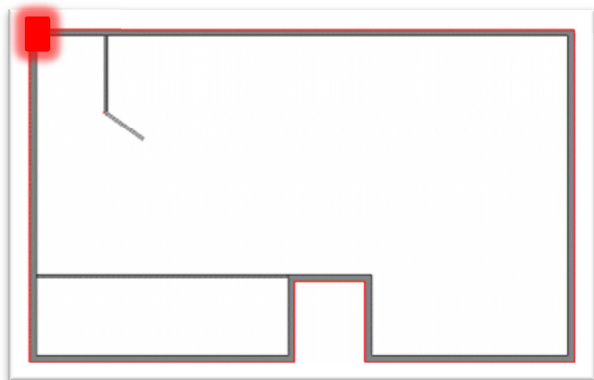
X: 148 - 2500 pour se décaler de 2500 vers la gauche



Pour déplacer le point de départ en vertical, tapez **Y**:

Y: 148 + 2500 pour se décaler de 2500 vers le haut

Y: 148 -2500 pour se décaler de 2500 vers le bas

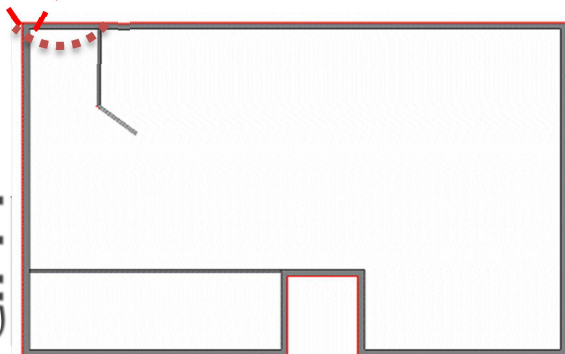


Pour dessiner cette cloison, prenez l'outil **Mur en continu**.

Puis comme avec un kutch, il faut se positionner à l'angle du bâtiment pour démarrer.



2500



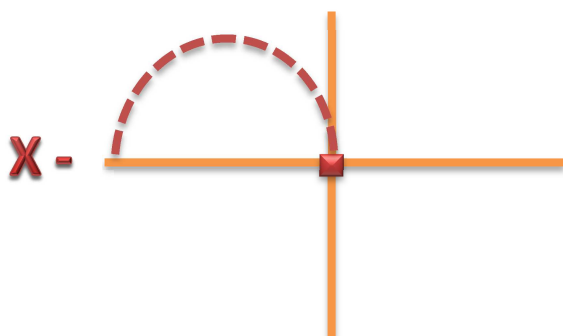
Tapez **[X]** au clavier pour vous décaler en horizontal. Un chiffre apparaît **surtout le garder** (il indique à quelle distance il est positionné dans le plan) c'est à partir de ce chiffre que le point de départ va se positionner.

Ajoutez lui 2500 puisque c'est la distance à laquelle se trouve la future cloison de ce point de départ.

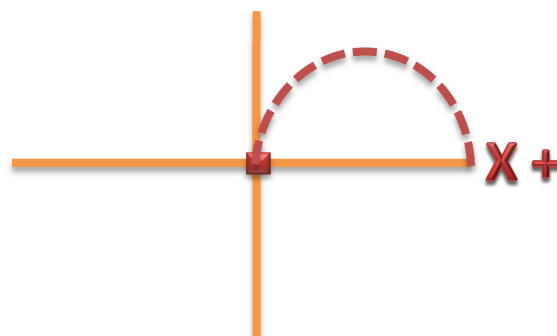
Et il faut ajouter pour aller vers la droite et retirer s'il faut aller vers la gauche.

Une fois le déplacement effectué, saisir directement au clavier la longueur de la cloison ex: 4610 et donner l'angle de la direction.

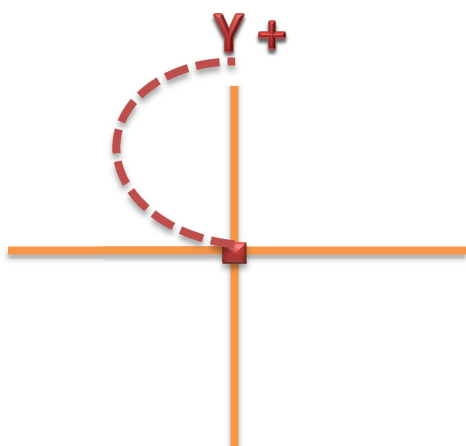
X: 148 - 2500 pour se décaler vers la gauche



X: 148 + 2500 pour se décaler vers la droite



Y: 148 + 2500 pour se décaler vers le haut



Y: 148 - 2500 pour se décaler vers le bas

